



**Il tuo 5 x mille all'
AGENZIA N.1 DI PAVIA PER AYAMÉ – ONG**

sarà integralmente devoluto al sostegno della Pouponnière di Ayamé (Costa d'Avorio, al confine con il Ghana) per poter mantenere l'elevata qualità dell'assistenza ai suoi piccoli ospiti e per poterli poi reinserire nelle famiglie o comunità d'origine, sempre con l'aiuto dell'Agenzia.

Bastano tre piccoli passi:

- 1) individuate sul vostro modello di dichiarazione dei redditi 2017 la finestra riservata al "Sostegno del volontariato e delle altre organizzazioni non lucrative..."
- 2) firmate sull'apposita riga
- 3) nello spazio successivo inserite il CF dell'Agenzia: 96031890187

SOSTEGNO DEL VOLONTARIATO E DELLE ALTRE ORGANIZZAZIONI NON LUCRATIVE DI UTILITA' SOCIALE, DELLE ASSOCIAZIONI DI PROMOZIONE SOCIALE E DELLE ASSOCIAZIONI E FONDAZIONI RICONOSCIUTE CHE OPERANO NEI SETTORI DI CUI ALL'ART. 10, C. 1, LETT A), DEL D.LGS. N. 460 DEL 1997	
FIRMA	<i>la tua firma qui</i>
Codice fiscale del beneficiario (eventuale)	96031890187

L'Agenzia è impegnata dal 1991 in qualificate iniziative di sviluppo umano e sociale ad Ayamé e dintorni per sostenere:

- *la cooperazione sanitaria ad Ayamé e nei villaggi rurali circostanti dove l'Agenzia ha realizzato presidi sanitari e scuole primarie;*
- *l'accesso alle cure mediche della popolazione più povera attraverso il "fondo sociale" finanziato dall'Agenzia; e lo sviluppo di nuovi progetti di buona sanità;*
- *la Pouponnière di Ayamé, che accoglie fino a 60 bambini in stato di grave disagio e che continua ad assisterli al loro rientro in famiglia;*
- *il risanamento ambientale del territorio di Ayamé.*

Tutte le entrate dell'Agenzia sono destinate ai diversi progetti. Le spese interne non superano l'1 per cento del bilancio annuale, pubblicato sul sito:
<http://www.puntoapunto.org/documenti/RendicontoFinanziario2017.pdf>

Si può aiutare l'Agenzia anche versando contributi, deducibili o detraibili ai fini IRPEF, sul c.c.b. di UBI-BANCA, intestato a:

Agenzia n. 1 per Ayamé - IBAN: IT65F031111130000000030804